

JEUX

# Le challenge inter-entités

Une règle de jeu simple où les pas du quotidien vous permettent de monter dans le classement. Différents défis vous permettront également de gagner des points bonus.



## Mise en équipe

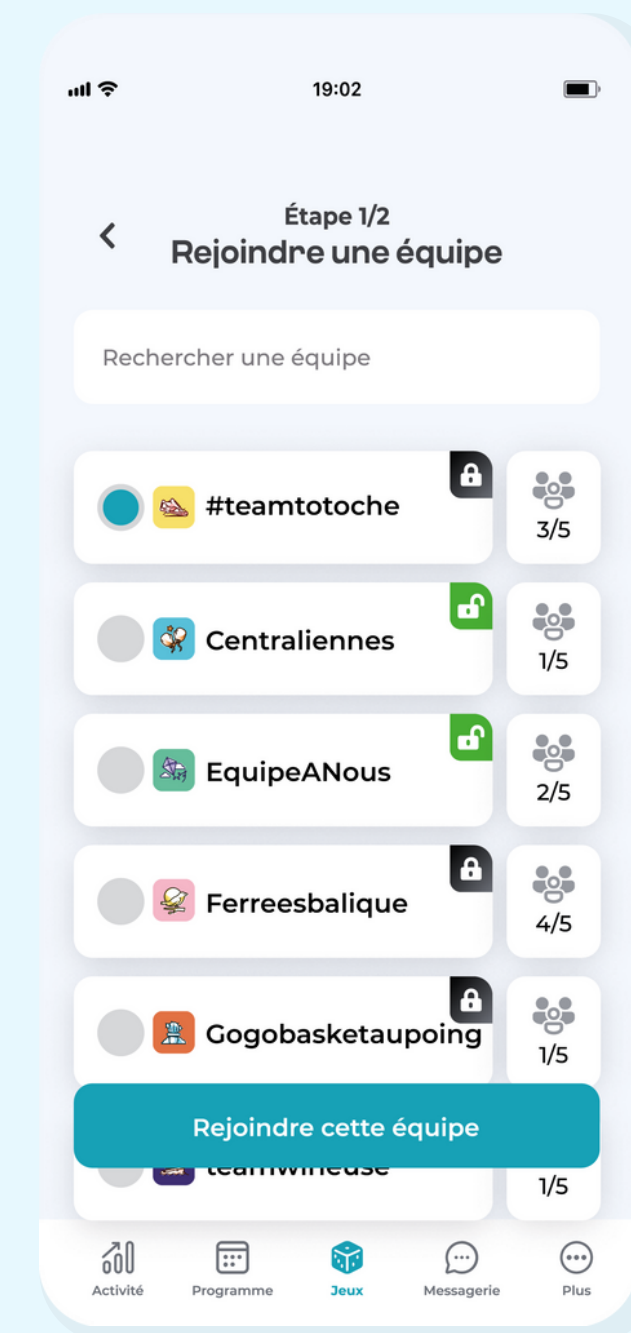
- 1. Choisir son entité
- 2. Se mettre en équipe (5 maximum)

kiplin

Créer une équipe

OU

Rejoindre une équipe





Des défis pour remporter des points-bonus en équipe



## JEUX

# Le challenge inter-entités

Un barème journalier qui favorise la régularité !



### Barème de point :

De 1 à 10 000 pas → 1 point/pas

De 10 001 à 20 000 pas → 0.5 point/pas

De 20 001 à 30 000 pas → 0.1 point/pas

30 001 et plus → 0 point/pas

 *Les règles du jeu détaillées*

## JEUX

# Le challenge inter-entités



Le classement général individuel

Le classement général par équipes

Le classement inter-entités  
(basé sur la moyenne de points des joueurs de l'entité)

Par équipe dans son entité

Individuel dans son entité

kiplin



## MODE SHADOW

Les classements sont cachés les deux derniers jours pour pimenter la fin du jeu.



JEUX

# Le challenge inter-entités

La messagerie



- La messagerie générale
- La messagerie d'entité
- La messagerie d'équipe

